

*Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова
Факультет Вычислительной математики и кибернетики*

*СУПЕРКОМПЬЮТЕРЫ И
ПАРАЛЛЕЛЬНАЯ ОБРАБОТКА ДАННЫХ
(лекция 4)*

А.С.Антонов

Вед. н.с. НИВЦ МГУ, к.ф.-м.н.

asa@parallel.ru

ВМК МГУ, 2014

Способы сдачи зачёта

1. Зачёт в форме беседы с преподавателем. После 20 декабря, конкретные даты и аудитории будут объявлены позже. Вопросы к зачёту будут выложены позже.
2. Выполнение практического задания. Заявка – до 1 октября, выполнение – до 1 декабря.
3. Зачёт в форме электронного тестирования посредством системы <http://sigma.parallel.ru>. Около 15 декабря, конкретные дата и время будут объявлены позже.

Вся информация на сайте <http://parallel.ru/vmk14>

Выполнение практического задания

- Задание выполняется индивидуально.
- Требуется реализовать на суперкомпьютере «Ломоносов» параллельную версию некоторого алгоритма. Алгоритм выбирается на основе текущей научной работы.
- Заявка посылается на адрес asa@parallel.ru до **1 октября**. Заявка должна содержать обоснование выбора алгоритма для параллельной реализации. На основе заявки оформляется доступ на суперкомпьютер «Ломоносов»
- Параллельная реализация должна быть выполнена с использованием технологии MPI. Для полученной реализации нужно провести исследование сильной масштабируемости. В случае плохой масштабируемости требуется определить основные мешающие факторы.

Выполнение практического задания

- Отчёт по заданию посылается на адрес asa@parallel.ru
Срок представления отчёта – **1 декабря**. Отчёт должен включать:
 - обоснование выбора алгоритма для параллельной реализации;
 - краткое математическое описание выбранного алгоритма;
 - описание выбранной схемы распараллеливания;
 - результаты запусков на суперкомпьютере «Ломоносов»;
 - график сильной масштабируемости с пояснениями;
 - объяснение полученных результатов.
- К отчёту должен прилагаться текст программы с краткими комментариями.

Выполнение практического задания

- *Собранные результаты должны быть объяснимы и повторяемы.*
- *В отчёте должны содержаться сведения о программно-аппаратной среде, в которой получены результаты (компьютер, компилятор с использованными опциями оптимизации, библиотеки и т.д.)*
- *Каждый прогон программы с новыми параметрами рекомендуется выполнять несколько раз с последующим усреднением результата (для избавления от случайных выбросов).*
- *Количество процессов рекомендуется задавать в виде $p=2^n$, $n=0, 1, 2, \dots, k$, где k определяется доступными ресурсами.*

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Основные обозначения:

- p — число процессоров (процессорных ядер).
- T_1 — время работы программы на одном процессоре.
- T_p — время работы программы на p процессорах.

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

- *Ускорение (speedup) $S = T_1/T_p$, где T_p — время исполнения распараллеленной программы на p процессорах, T_1 — время исполнения исходной программы.*
- *В идеальном случае (отсутствие накладных расходов на организацию параллелизма) получаем $S = p$ — линейное ускорение.*
- *Суперлинейное ускорение $S > p$.*

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

- *Эффективность реализации* программы R_{\max}/R_{peak} определяется как отношение реальной производительности R_{\max} к пиковой производительности R_{peak} .
- Поскольку пиковая производительность недостижима на практике, эффективность реализации программы всегда меньше единицы.
- Чем ближе этот показатель к единице, тем лучше для пользователя, поскольку говорит о том, что более эффективно задействованы ресурсы компьютера.

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

- *Эффективность распараллеливания $E = S/p$* определяет среднюю долю времени выполнения параллельного алгоритма, в течение которого процессоры реально используются для решения задачи.
- Оценка качества распараллеливания предполагает получение наилучших (максимальных) значений ускорения и эффективности распараллеливания.
- Получение большого ускорения за счёт большого числа процессоров зачастую приводит к снижению эффективности распараллеливания.

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

- *Стоимость (cost)* вычислений $C = pT_p$.
- $T_0 = pT_p - T_1$ — суммарные *накладные расходы (total overhead)*. При увеличении p значение, как правило, возрастает.
- $T_p = (T_1 + T_0)/p$
- $S = T_1/T_p = pT_1 / (T_1 + T_0)$

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

- $E = S/p = T_1/(T_1+T_0) = 1/(1+T_0/T_1)$
- Если T_1 фиксировано, то при увеличении числа процессоров p эффективность распараллеливания E , как правило, уменьшается за счёт роста накладных расходов T_0 .
- Если фиксировано число процессоров p , то эффективность распараллеливания E можно увеличить, увеличивая сложность решаемой задачи T_1 .

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

- *Масштабируемость (scalability)* — способность системы увеличивать свою производительность при добавлении ресурсов (обычно аппаратных).
- Система называется *масштабируемой*, если она способна увеличивать производительность пропорционально дополнительным ресурсам.

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

- Масштабируемость можно оценить через отношение прироста производительности системы к приросту используемых ей ресурсов.
- Чем ближе это отношение к единице, тем масштабируемость лучше.

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Масштабируемость:

- Компьютера или его компонент (например, коммуникационной сети).
- Алгоритмов безотносительно к компьютеру.
- Параллельных программ относительно данного компьютера.

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Масштабируемость компьютера:

- *Вертикальная масштабируемость* (масштабируемость вглубь, *scale up*) – возможность замены платформы, в которой функционирует система, на новую, обладающую большей производительностью.
- *Горизонтальная масштабируемость* (масштабируемость вширь, *scale out*) – возможность увеличения производительности системы за счет добавления дополнительных программных или аппаратных средств.

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

- *Вычислительная сложность задачи W* – количество основных вычислительных шагов лучшего последовательного алгоритма, необходимых для решения задачи на одном процессоре.
- W является некоторой функцией от размера входных данных.
- Если для простоты предположить, что каждый основной вычислительный шаг выполняется за единицу времени, то получим $W = T_1$.

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Примеры:

- Для сложения N чисел:

$$W = N - 1$$

- Для скалярного произведения векторов:

$$W = 2N - 1$$

- Для перемножения матриц:

$$W = N^2(2N - 1)$$

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Масштабируемость параллельной программы определяется относительно конкретного компьютера и показывает, как изменяются динамические характеристики данной программы при использовании бóльших вычислительных ресурсов.

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Масштабируемость параллельных программ:

- *Сильная масштабируемость (strong scaling)* — зависимость производительности R от количества процессоров p при фиксированной вычислительной сложности задачи ($W = \text{const}$).

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Масштабируемость параллельных программ:

- *Масштабируемость вширь (wide scaling)* – зависимость производительности R от вычислительной сложности задачи W при фиксированном числе процессоров ($p = \text{const}$).

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Масштабируемость параллельных программ:

- *Слабая масштабируемость (weak scaling)* — зависимость производительности R от количества процессоров p при фиксированной вычислительной сложности задачи в пересчёте на один процессор ($W/p = \text{const}$).

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

- Нужна метрика масштабируемости.
- Для многих задач при увеличении вычислительной сложности задачи W (а, следовательно, и времени T_1) эффективность распараллеливания E растёт.
- Если при одновременном увеличении числа процессоров p и вычислительной сложности задачи W эффективность распараллеливания E остаётся прежней, данную задачу на данном компьютере можно считать *масштабируемой*.

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Функция изоэффективности (*isoefficiency function*):

- Определим, в какой степени должна увеличиваться вычислительная сложность задачи W в зависимости от числа процессоров p , чтобы эффективность распараллеливания E оставалась постоянной. Эта характеристика будет показывать масштабируемость конкретной вычислительной системы.
- Чем меньше необходимая степень роста W для поддержания нужного уровня эффективности распараллеливания, тем более масштабируемой является система.

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

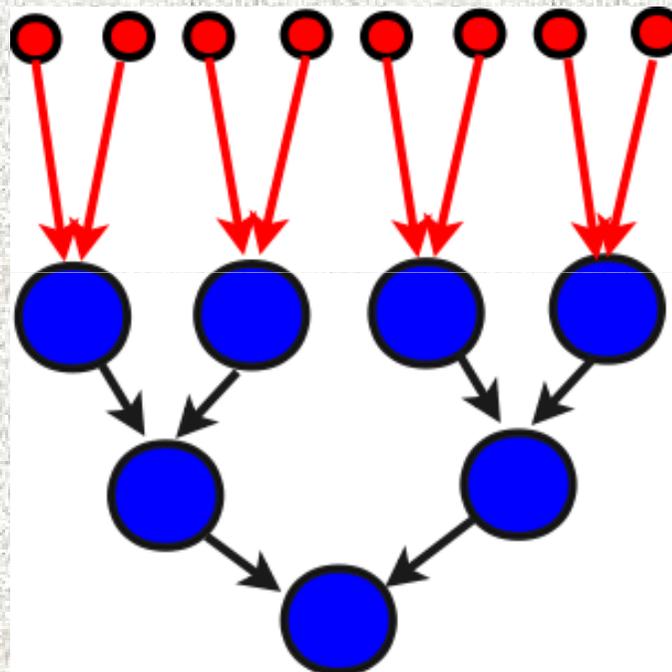
Функция изоэффективности (*isoefficiency function*):

- $E = 1/(1+T_0/T_1) = 1/(1+T_0/W)$.
- $W = E/(1-E)*T_0 = K*T_0$, где $K = E/(1-E)$
- Получившаяся зависимость размера задачи, необходимой для достижения заданной эффективности распараллеливания, от числа процессоров – функция изоэффективности (*isoefficiency function*).

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Пример:

- Суммирование методом сдвигивания (каскадная схема).



Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Пример:

- Пусть для сложения n чисел используется p процессоров
- $W = T_1 \approx n$
- $T_p \approx n/p + 2\log_2 p$
- $S = T_1/T_p = n/(n/p + 2\log_2 p) = p/(1 + 2p\log_2 p/n)$
- $E = S/p = 1/(1 + 2p\log_2 p/n)$

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Пример:

- $C = pT_p = p(n/p + 2\log_2 p) = n + 2p\log_2 p$
- $T_0 = pT_p - T_1 = 2p\log_2 p$
- $W = KT_0 = 2Kp\log_2 p = \Theta(p\log_2 p)$
- При увеличении числа процессоров от p до p' для поддержания постоянной эффективности распараллеливания E необходимо увеличить размер задачи в $(p'\log_2 p') / (p\log_2 p)$ раз.

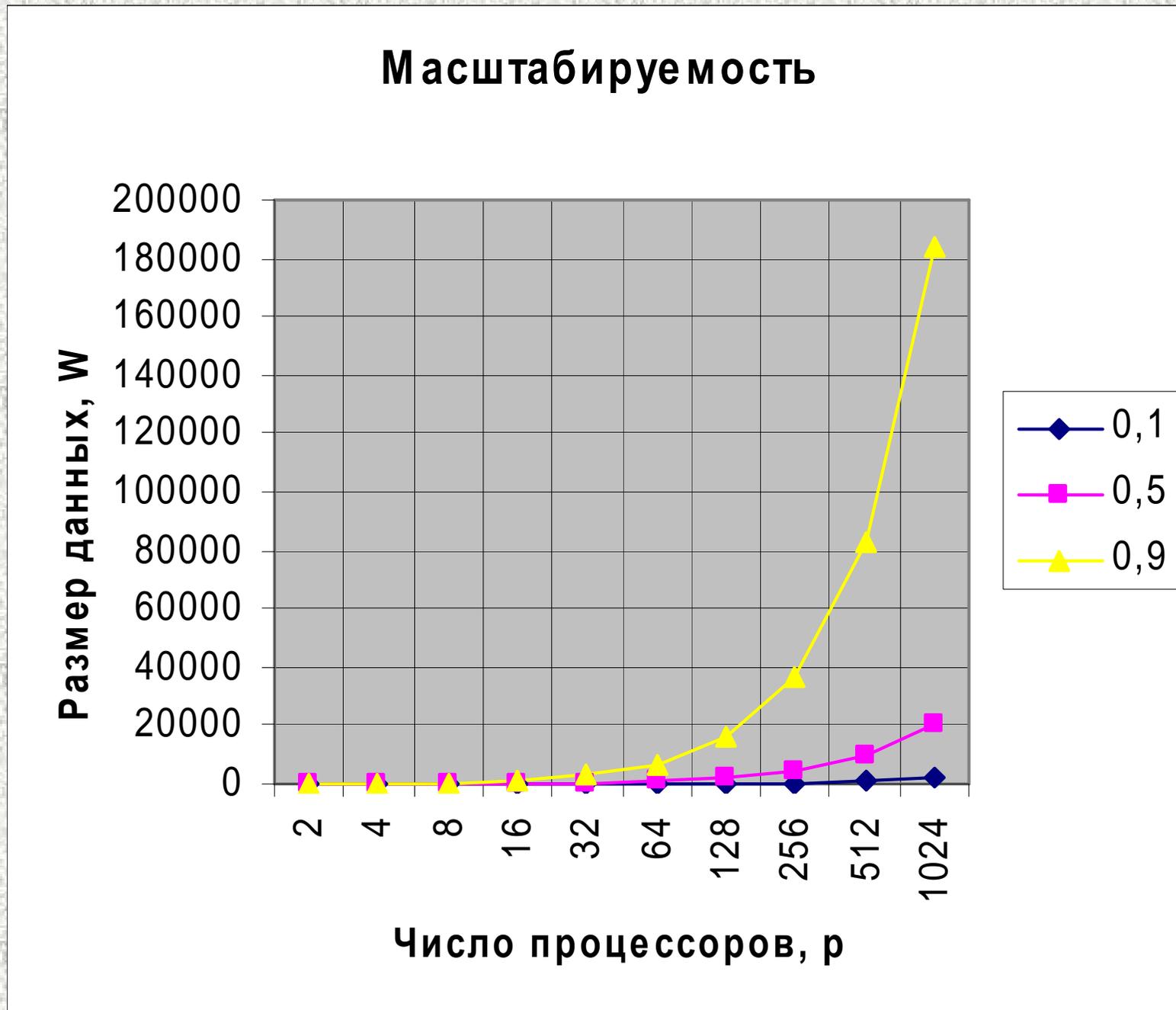
Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

Пример:

Пусть $E = 0.5$, тогда $K = E/(1-E) = 1$.

- Пусть $p = 16$, тогда $W = 2Kp \log_2 p = 128$.
- Пусть $p = 64$, тогда $W = 2Kp \log_2 p = 768$.
- Пусть $p = 1024$, тогда $W = 2Kp \log_2 p = 20480$.

Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ



Основные показатели эффективности и масштабируемости параллельных программ

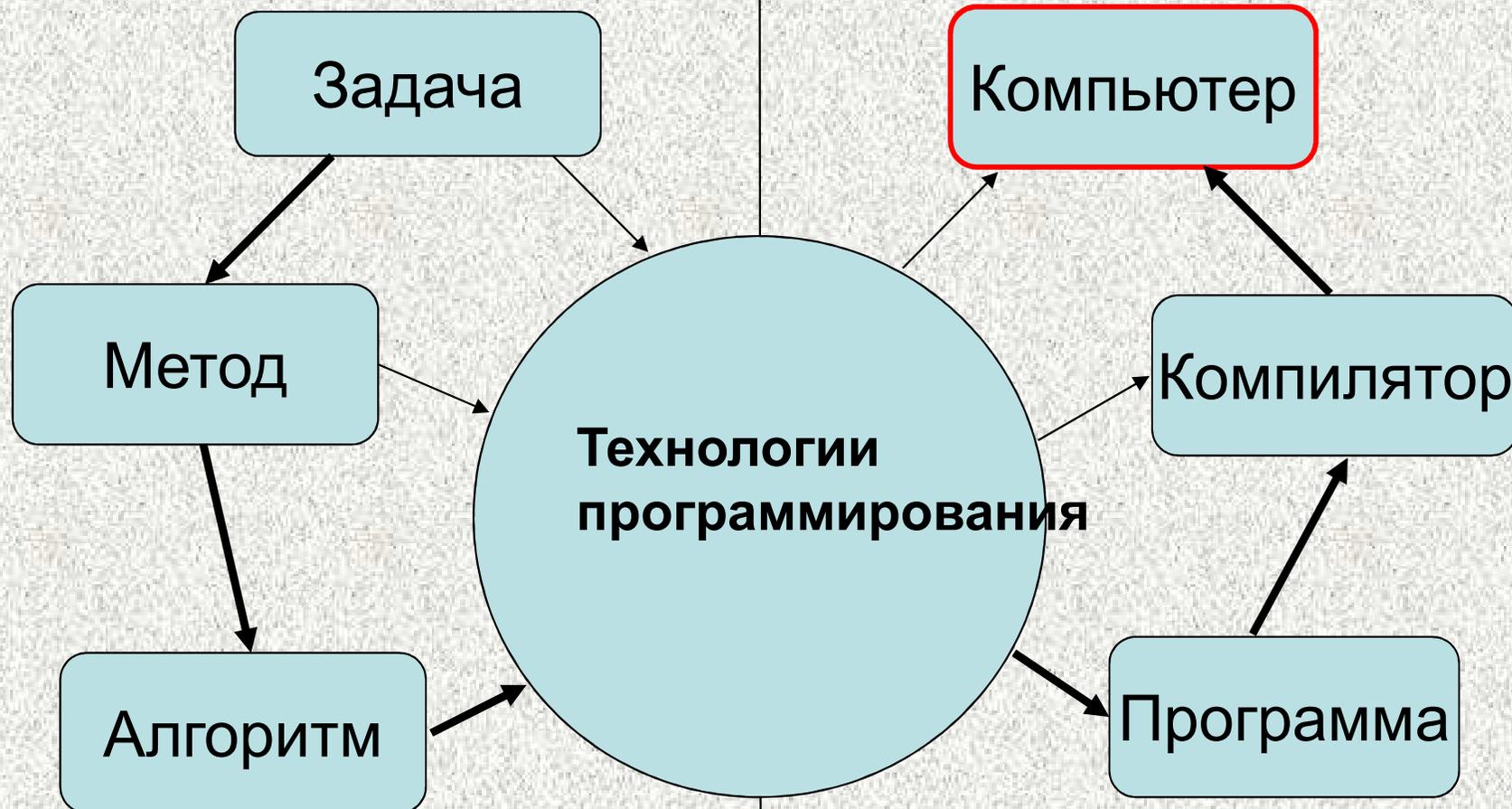
Основные помехи масштабируемости параллельных программ:

- Закон Амдала (последовательные части программы).
- Накладные расходы на коммуникации (латентность, пропускная способность).
- Неравномерность загрузки (load balancing) процессоров.
- Предел декомпозиции данных.

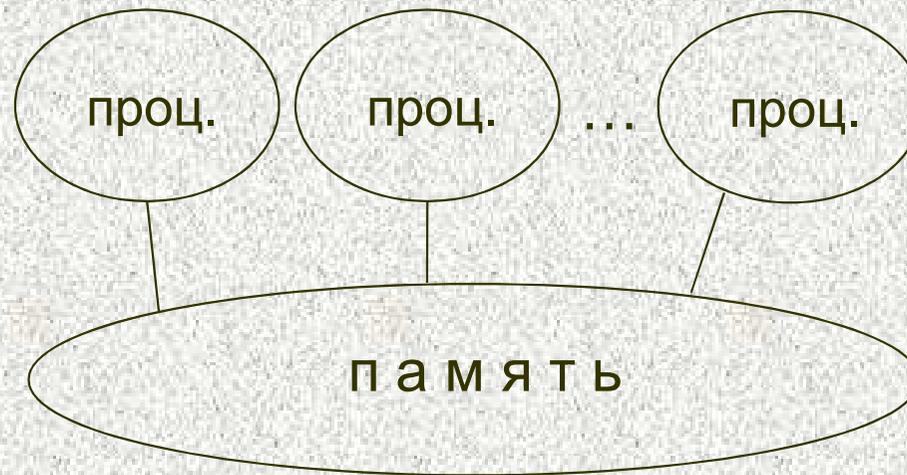
Решение задачи на компьютере

Предметная сторона

Компьютерная сторона



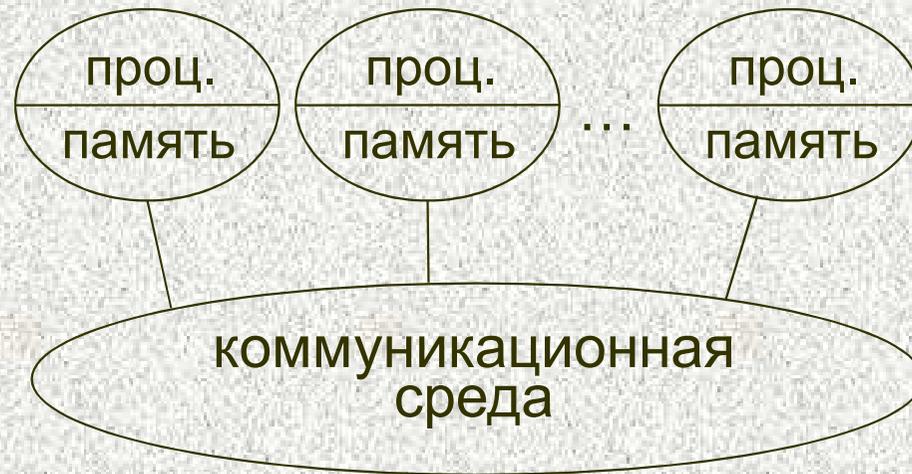
Компьютеры с общей памятью



SMP-компьютеры, два варианта расшифровки:
Shared Memory Processors
Symmetric MultiProcessor

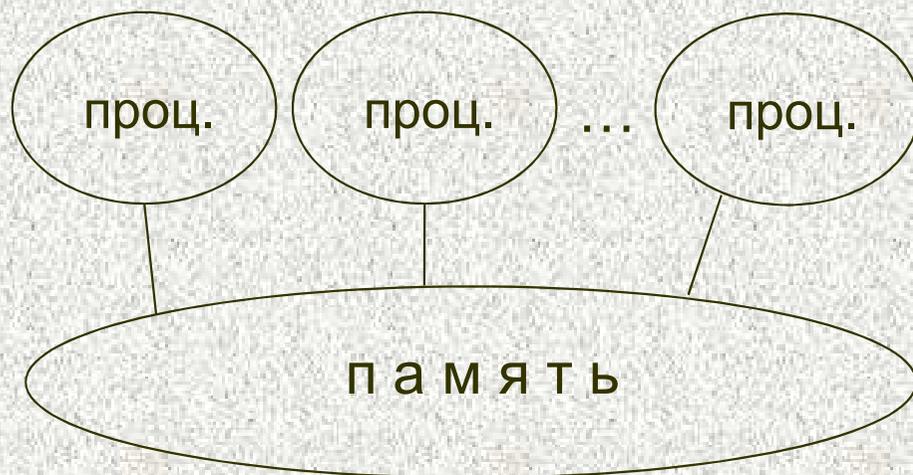
В **SMP**-компьютерах все, кроме процессоров, в одном экземпляре: образ операционной системы, память, подсистема ввода-вывода...

Компьютеры с распределенной памятью

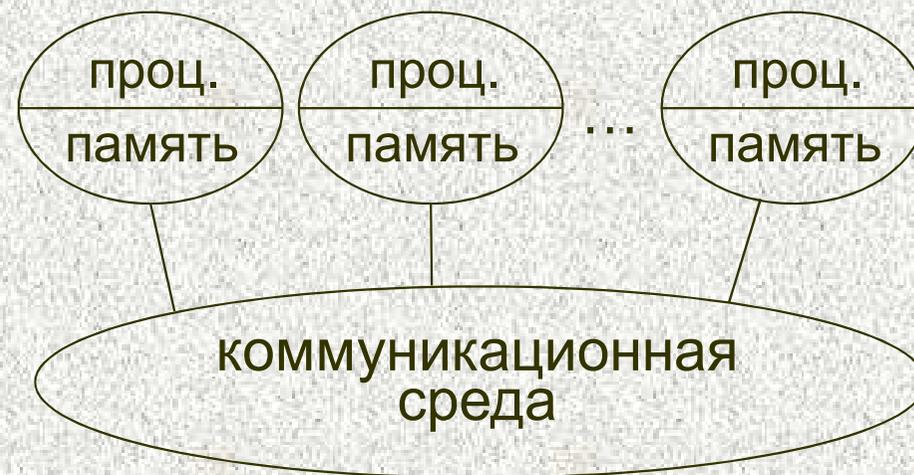


Компьютеры с распределенной памятью состоят из вычислительных узлов, каждый из которых является полноценным компьютером со своей памятью, ОС, устройствами ввода-вывода и т.п., взаимодействующих друг с другом через коммуникационную среду.

Компьютеры с общей и распределенной памятью



- +** относительная простота параллельного программирования,
- сложность увеличения числа процессоров (роста производительности)



- сложность параллельного программирования,
- +** относительная простота увеличения числа процессоров (роста производительности)

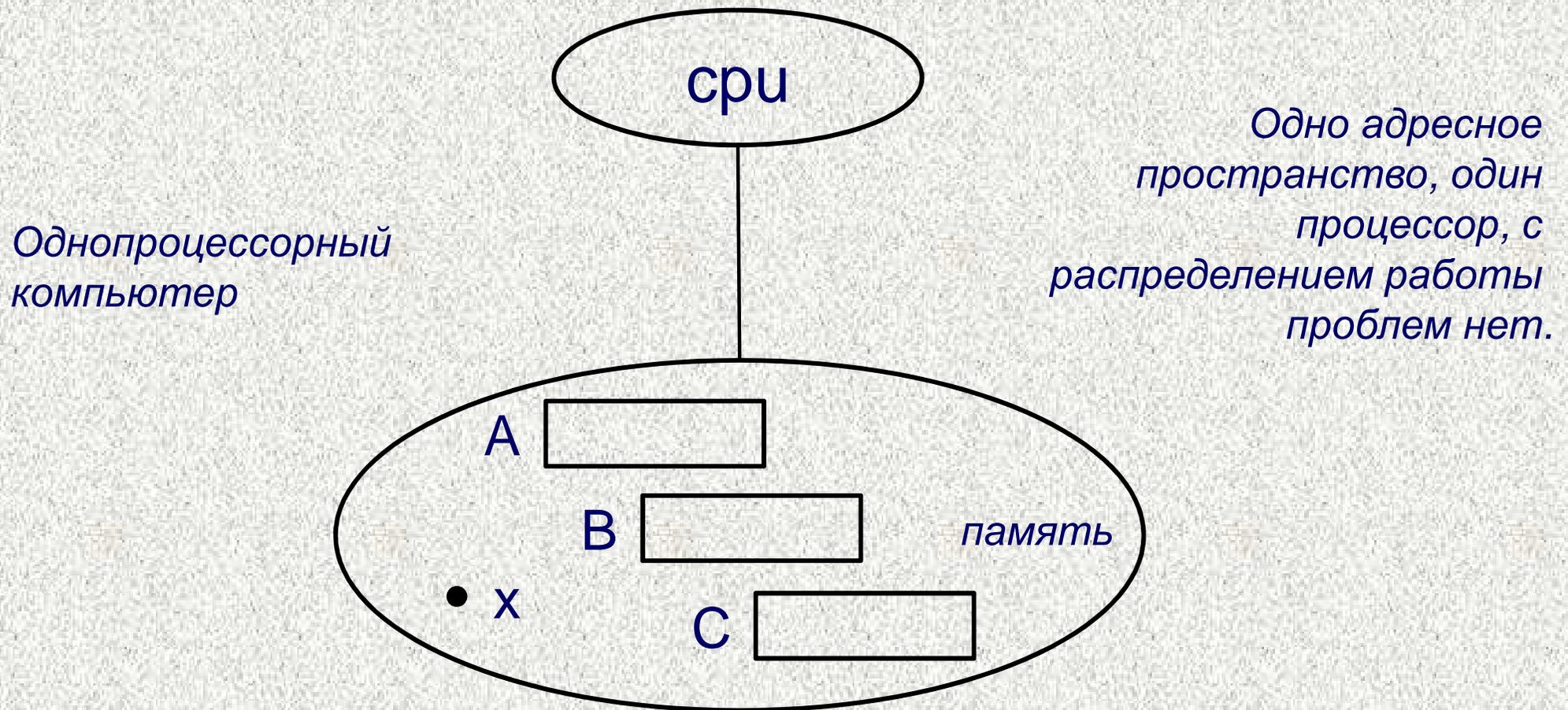
Высокопроизводительные компьютеры и две задачи параллельных вычислений

Две задачи параллельных вычислений:

- *построение вычислительных систем с максимальной производительностью:*
 - *это компьютеры с распределенной памятью*
- *эффективное программирование параллельных вычислительных систем:*
 - *это компьютеры с общей памятью.*

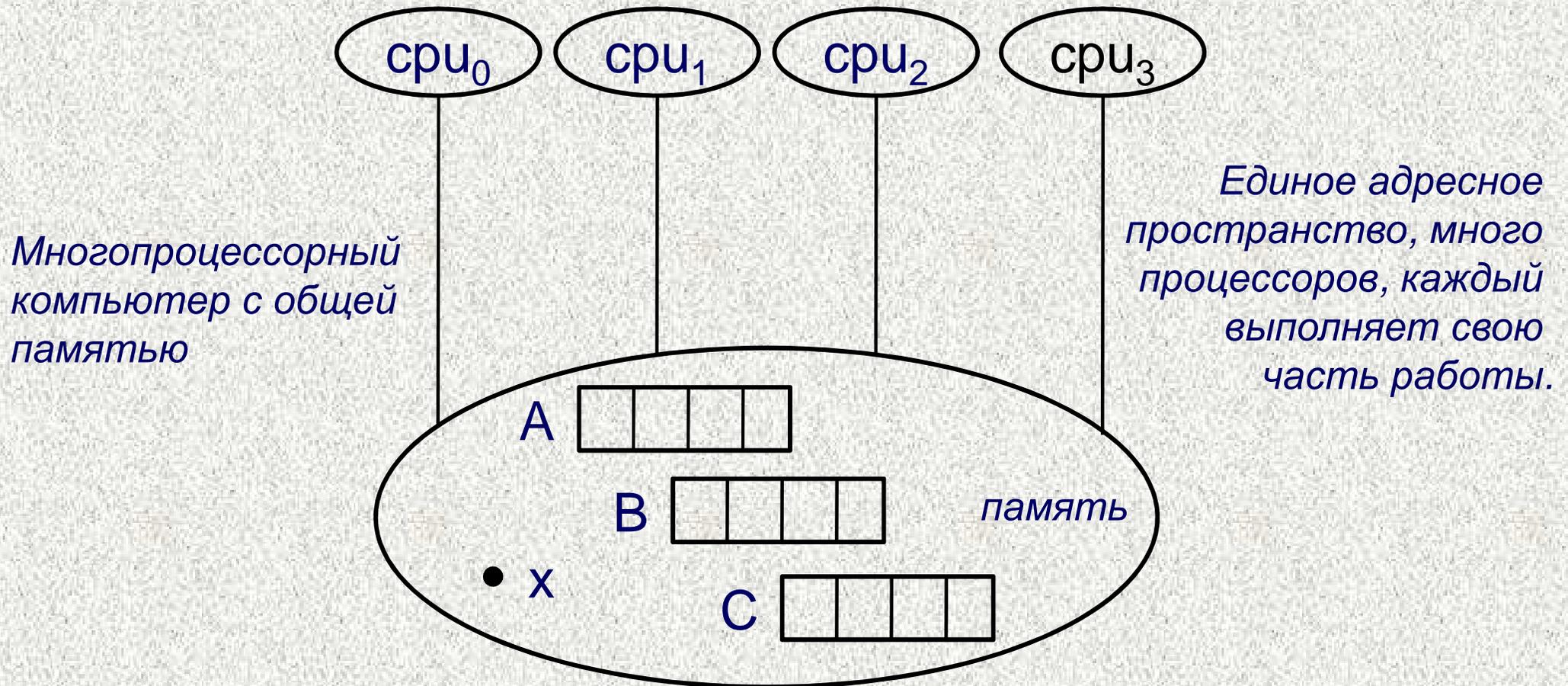
*Почему компьютеры
с распределенной памятью
программировать сложнее, чем
компьютеры с общей памятью?*

Программирование на общей и распределенной памяти



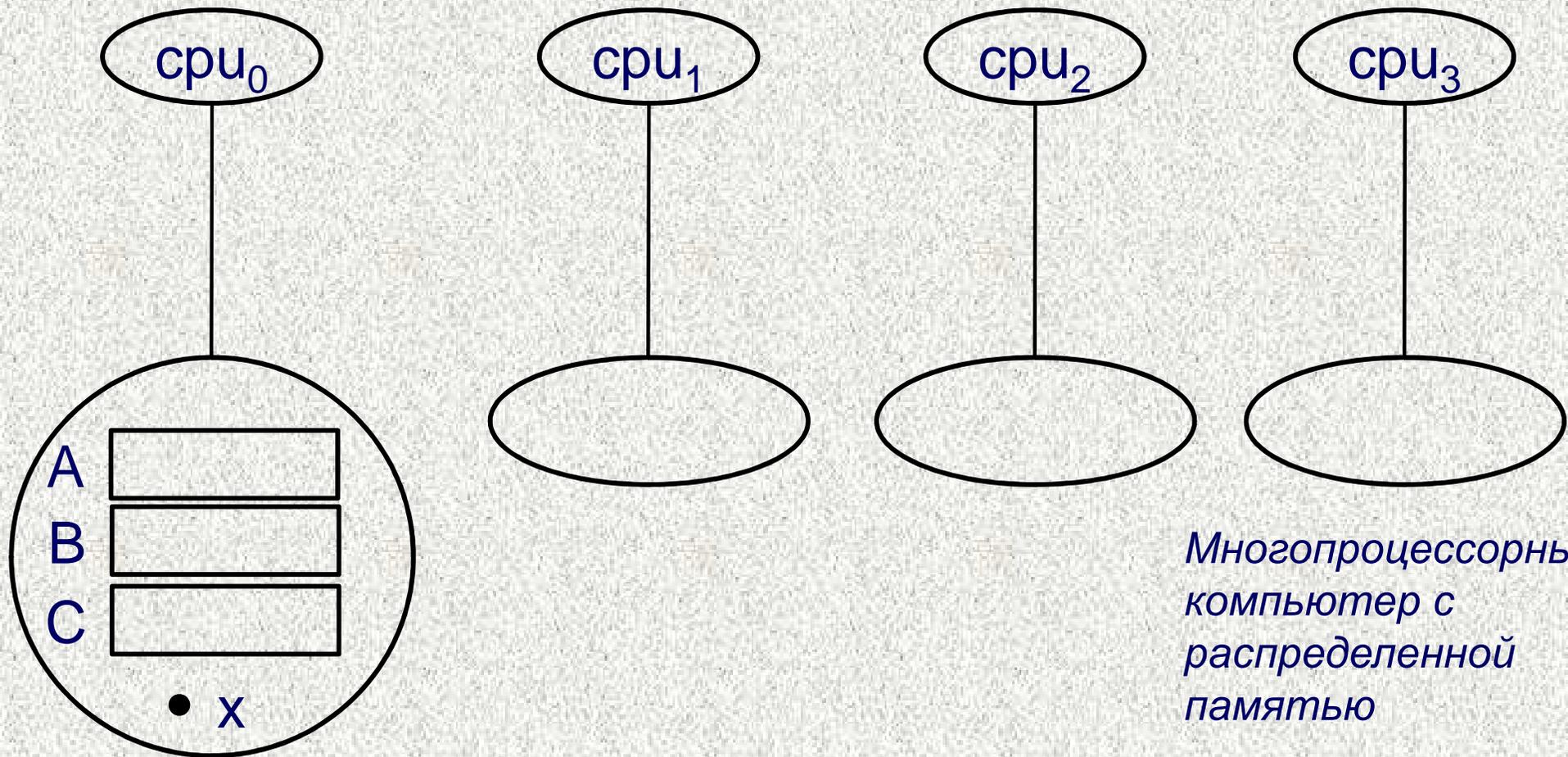
$$A_i = B_i + C_i * x, \quad i = 1, \dots, n$$

Программирование на общей и распределенной памяти



$$A_i = B_i + C_i * x, \quad i = 1, \dots, n$$

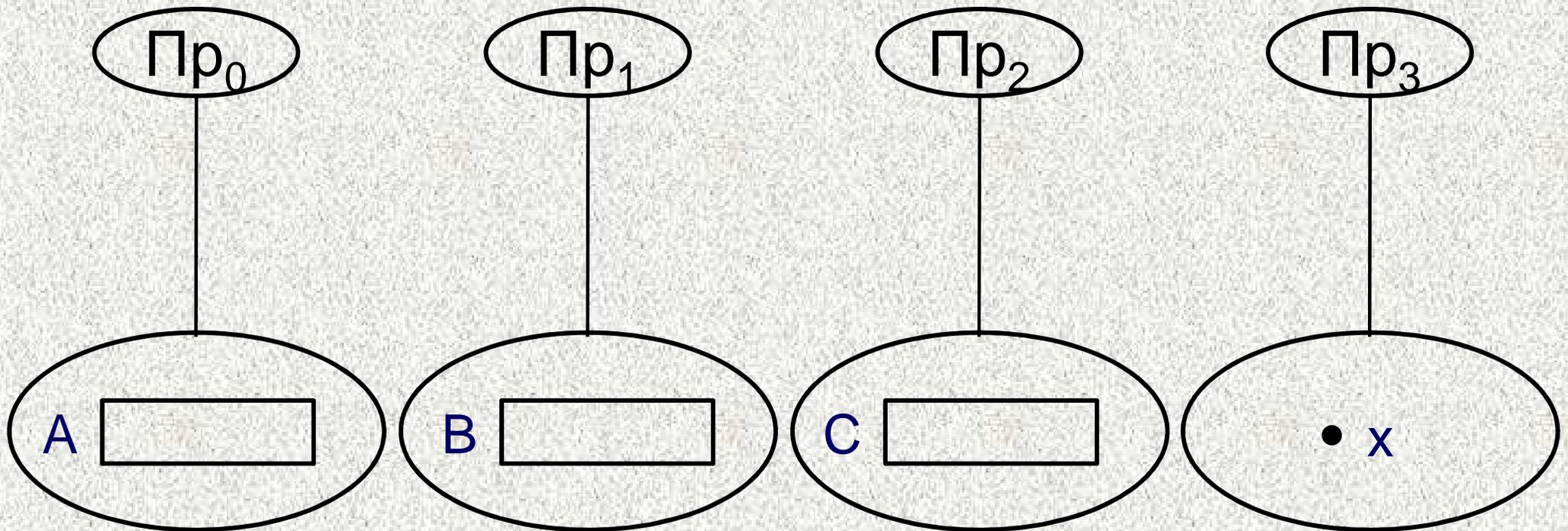
Программирование на общей и распределенной памяти



Различные адресные пространства, плохое распределение данных, низкая локальность данных, много пересылок, низкая производительность.

$$A_i = B_i + C_i * x, \quad i = 1, \dots, n$$

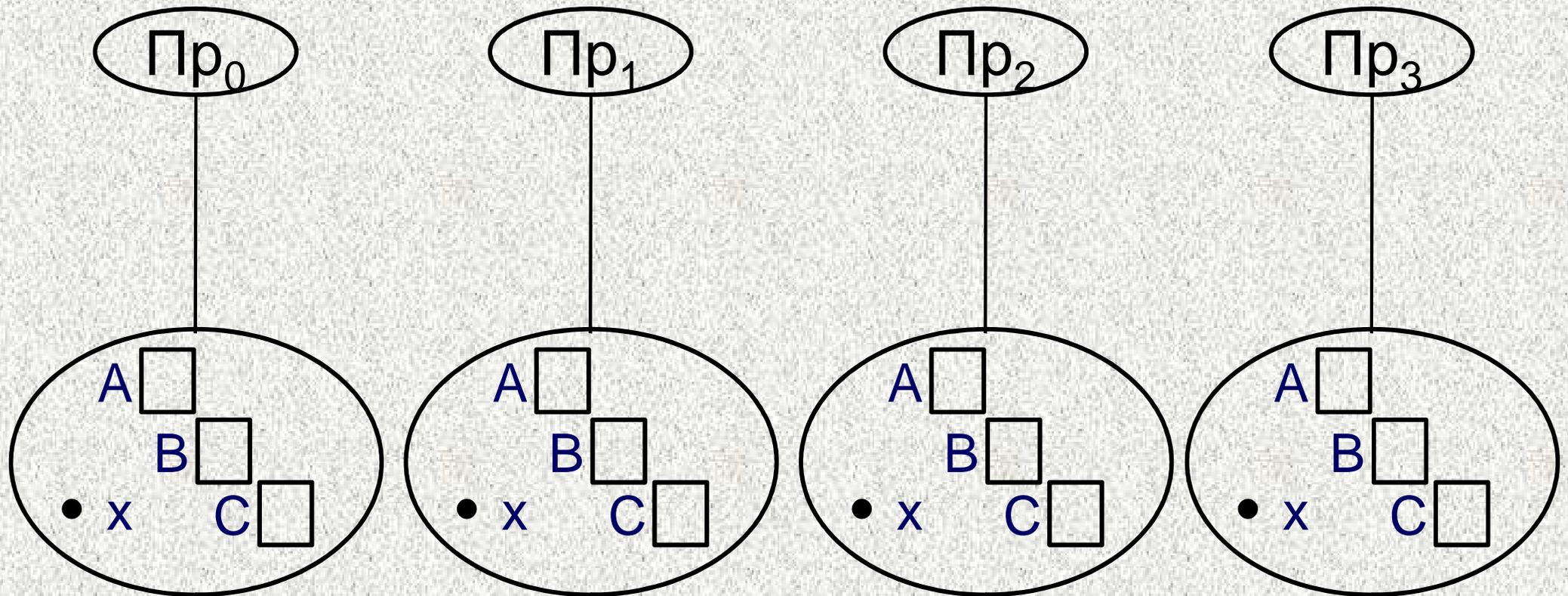
Программирование на общей и распределенной памяти



Различные адресные пространства, плохое распределение данных, низкая локальность данных, много пересылок, низкая производительность.

$$A_i = B_i + C_i * x, \quad i = 1, \dots, n$$

Программирование на общей и распределенной памяти



Различные адресные пространства, хорошее распределение данных, высокая локальность данных, мало пересылок, высокая производительность.

$$A_i = B_i + C_i * x, \quad i = 1, \dots, n$$

Программирование на общей и распределенной памяти

Последовательный алгоритм:

```
N=1000;
```

```
for(i=0; i<N; ++i)
```

```
    A[i]=B[i]+C[i]*x;
```

```
for(i=0; i<N; ++i)
```

```
    A[i]=(A[i]+C[i])*B[N-i-1];
```

На последовательном компьютере все данные (массивы A, B, C и скаляр x) лежат в общей памяти, различий в классах переменных нет.

Программирование на общей и распределенной памяти

Оба цикла являются параллельными, их итерации могут быть распределены между процессорами. Распределение вычислений обязательно должно быть согласовано с распределением данных!

На параллельном компьютере с общей памятью распределение данных не требуется (память общая), нужно распределить операции (итерации циклов). Возможных распределений очень много.

Программирование на общей и распределенной памяти

Первый вариант (блочное распределение итераций):

```
N=1000;
```

```
n_pr=4;
```

```
size=N/n_pr;
```

```
ibegin=proc_id*size;
```

```
iend=ibegin+size;
```

```
for(i=ibegin; i<iend; ++i)
```

```
    A[i]=B[i]+C[i]*x;
```

```
for(i=ibegin; i<iend; ++i)
```

```
    A[i]=(A[i]+C[i])*B[N-i-1];
```

Возникает понятие **классов переменных**. В данном случае переменные `proc_id`, `i`, `ibegin`, `iend` должны быть локальными (своя копия на каждом процессоре), а переменные `A`, `B`, `C`, `x` должны быть распределёнными (одна копия данных для всех процессоров).

Программирование на общей и распределенной памяти

Другой вариант (циклическое распределение итераций):

```
N=1000;
```

```
n_pr=4;
```

```
for(i=proc_id; i<N; i+=n_pr)
```

```
    A[i]=B[i]+C[i]*x;
```

```
for(i=proc_id; i<N; i+=n_pr)
```

```
    A[i]=(A[i]+C[i])*B[N-i-1];
```

Переменные `proc_id`, `i` должны быть локальными (своя копия на каждом процессоре), а переменные `A`, `B`, `C`, `x` должны быть распределёнными (одна копия данных для всех процессоров).

Программирование на общей и распределенной памяти

На параллельном компьютере с распределённой памятью помимо распределения операций требуется также распределение данных по локальным модулям памяти разных процессоров и организация обменов данными.

$N=1000;$

$n_pr=4;$

$N1=N/n_pr;$

<обмен 1> // рассылка частей массивов A, B, C и скаляра x

for($i=0; i<N1; ++i$)

$A[i]=B[i]+C[i]*x;$

<обмен 2> // обмен частями B: процессы $0 \leftrightarrow 3$ и $1 \leftrightarrow 2$

for($i=0; i<N1; ++i$)

$A[i]=(A[i]+C[i])*B[N-i-1];$

<обмен 3> // пересылка результирующего массива A

Для эффективного программирования компьютеров с распределенной памятью необходимо:

- 1. Найти в программе ресурс параллелизма.*
- 2. Распределить данные по модулям памяти вычислительных узлов.*
- 3. Согласовать распределение данных с параллелизмом вычислений.*
- 4. Организовать необходимые пересылки данных.*

*Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова
Факультет Вычислительной математики и кибернетики*

*ПАРАЛЛЕЛЬНАЯ ОБРАБОТКА ДАННЫХ
(лекция 4)*

А.С.Антонов

Вед. н.с. НИВЦ МГУ, к.ф.-м.н.

asa@parallel.ru

ВМК МГУ, 2013